

# 1 numéro, 1 question

Pourquoi faites-vous des jeux vidéo ? *L'Interview* interroge **111 CRÉATEURS** du monde entier. D'Hideo Kojima (*Metal Gear*) à Karolina Stachyra (*The Witcher 3*), de Jenova Chen (*Journey*) à Anna Anthropy (*Dys4ia*), leurs réponses, parfois intimes, souvent surprenantes, traduisent la grande diversité du jeu vidéo actuel.



« Pour transmettre aux joueurs un sentiment de toute-puissance créatrice »

Shigeru Miyamoto, p. 6 / « Parce que

dans les jeux, le discours capitaliste n'est

jamais contesté » Paolo Pedercini, p. 9 /

« Pour préserver ma santé mentale ! »

Edmund McMillen, p. 10 / « Je voulais être musicien, mais

j'étais si nul que j'ai abandonné » Hironobu Sakaguchi, p. 17 /

« Pour parler des horreurs de l'esclavage et casser les codes

machistes du jeu vidéo » Muriel Tramis, p. 22 / « Pour que

les gens continuent d'apporter des gâteaux à leurs voisins »

Beau Blyth, p. 29 / « Parce que, pour une fois, l'histoire

de l'Afrique devrait être racontée par ses enfants »

Jean-Yves Bassanga, p. 47 / « Pour que les joueurs

puissent habiter différents mondes, différents moi,

et en revenir changés » Meg Jayanth, p. 81

8,5 €



ISSN : 2648-3823

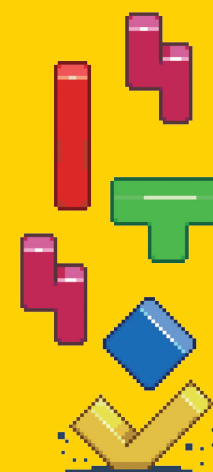
[www.l1nterview.com](http://www.l1nterview.com)

# L'1N TER VIEW

HORS-SÉRIE N°1



# POURQUOI FAITES-VOUS DES JEUX VIDÉO ? 111 CRÉATEURS RÉPONDENT



POURQUOI FAITES-VOUS DES JEUX VIDÉO ? 111 CRÉATEURS RÉPONDENT

L'INTERVIEW

HS  
1